|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 7주차,8주차 | 기간 | 2024.4.16~2024.4.30 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  적 몬스터스폰 , 플레이어 UI생성 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 서버에서 조준애니메이션 동기화 버그해결

2. 조준시 조준선표시

3. 적 몬스터클래스 생성 및 스폰 -> 문제점으로 게임실행시 맵에 몬스터가 지정한 위치에 생성되는것 확인 , 하지만 보이지않음, 충돌처리x

4. 플레이어 HP를 표시하는 UI 를 컨트롤러를 통해 추가했으나 캐스팅 문제로 표시 안됨

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 9주차 | 다음 기간 | 2024.4.30 ~2024. 5.13 |
| 다음주 할 일 | 캐릭터 총쏘기 구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |